

LIGA TYPERÓW 2016 (REGULAMIN)

1. Liga Typerów 2016 składa się z 10 kolejek. Każda kolejka obejmuje zestaw 10 meczów. Zestaw meczów publikowany jest tylko w Magazynie STS.

2. Uczestnictwo w Lidze Typerów polega na typowaniu dokładnych wyników meczów z opublikowanego zestawu. Za każdy trafiony dokładny wynik Uczestnik otrzymuje 3 pkt. Za każdy trafiony typ (zwycięstwo gospodarzy, remis, lub zwycięstwo gości) – 1 pkt. Przykład: mecz: Pogoń Szczecin – Piast Gliwice zakończył się wynikiem 1:0. Typując wynik 1:0 dla Pogoni, Uczestnik otrzymuje 3 punkty, typując każdy inny (oprócz 1:0) wynik oznaczający zwycięstwo Pogoni (na przykład 2:0, 2:1 itp.), Uczestnik otrzymuje 1 punkt, typując wynik oznaczający remis, lub zwycięstwo Piasta (na przykład 0:0, lub 1:2 itp.), Uczestnik nie otrzymuje punktów.

3. Punkty zdobyte w każdej kolejce przez wszystkich Uczestników są zaliczane do Klasyfikacji Generalnej Ligi Typerów. Klasyfikacja jest aktualizowana po rozegraniu każdej kolejki.

4. Zwycięzcą Ligi Typerów zostaje Uczestnik, który po zakończeniu 10 kolejki ma najwięcej zgromadzonych punktów w Klasyfikacji Generalnej. W przypadku równej ilości punktów, o kolejności decyduje ilość trafionych dokładnych wyników (więcej trafionych = wyższa pozycja). Jeśli i w tym przypadku jest remis, o kolejności decyduje ilość rozegranych przez Uczestnika kolejek (mniej kolejek = wyższa pozycja).

5. Równocześnie prowadzona jest klasyfikacja każdej z poszczególnych kolejek. Zwycięzcą zostaje ten Uczestnik, który zdobędzie najwięcej punktów w danej kolejce. W przypadku równej ilości punktów, o kolejności decyduje ilość trafionych dokładnych wyników (więcej trafionych = wyższa pozycja). Jeśli i w tym przypadku jest remis, Uczestnicy są zwycięzcami kolejki „ex aequo”.

6. Udział w Lidze Typerów jest dobrowolny i darmowy. Aby uczestniczyć w Lidze Typerów, należy być członkiem Klubu STS. Do identyfikacji Uczestników Ligi Typerów w systemie wymagane są: numer karty klubowej oraz „nick”.

7. Uczestnicy Ligi Typerów podają swoje typy w punkcie przyjmowania zakładów, lub na podstronie Magazynu STS (dostępnej pod adresem: <https://www.sts.pl/pl/footmenu/dla-gracza/magazyn-sts/>).

8. Klasyfikacja Generalna Ligi Typerów oraz zwycięzców poszczególnych kolejek, publikowane są na podstronie Magazynu STS (dostępnej pod adresem: <https://www.sts.pl/pl/footmenu/dla-gracza/magazyn-sts/>) oraz w Magazynie STS.

9. Nagrody:

a).

- Zwycięzca Klasyfikacji Generalnej otrzymuje telewizor 49”.

- Zdobywca 2. miejsca otrzymuje laptop.

- Zdobywca 3. miejsca otrzymuje smartfon.

b). Uczestnicy z miejsc 4-10 w Klasyfikacji Generalnej otrzymują doładowanie kart klubowych w kwocie 200 zł. Uczestnicy z miejsc 4-5 dodatkowo otrzymują koszulkę Reprezentacji Polski.

c). Uczestnicy z miejsc 11-20 w Klasyfikacji Generalnej otrzymują doładowanie kart klubowych w kwocie 150 zł.

d). Uczestnicy z miejsc 21-30 w Klasyfikacji Generalnej otrzymują doładowanie kart klubowych w kwocie 100 zł.

e). Uczestnicy z miejsc 31-100 w Klasyfikacji Generalnej otrzymują gadżety STS.

f). Najlepsi Uczestnicy każdej z 10 kolejek otrzymują doładowania kart klubowych. Zwycięzca(-cy) – w kwocie 150 zł. Za drugie miejsce – 100 zł. Za trzecie miejsce – 80 zł. Za miejsca 4-10 – 50 zł.

g). Każdy Uczestnik Ligi Typerów po zakończeniu sezonu otrzymuje bonus punktowy doliczany do rankingu ogólnopolskiego klubu STS. Bonus polega na pomnożeniu przez 100, liczby punktów zdobytych w Lidze Typerów (np. 75 pkt. w Lidze Typerów = 7500 pkt. do rankingu klubu STS).